# INICIACIÓN A BLENDER

2025



## RECURSOS

### 1° WEB OFICIAL BLENDER

2° PLATAFORMAS APRENDIZAXE

3° REPOSITORIOS

4° COMUNIDADES

https://www.blendtuts.es https://www.koreformacion.com/ http://pixelodeon3d.es/ https://www.blenderguru.com

https://studio.blender.org/welcome https://sketchfab.com https://www.blendswap.com/ https://www.turbosquid.com

https://blender.community/c/hoy/?sorting=hot/ https://discord.com/invite/blender3d/

#### https://www.blender.org/support/

## PANTALLA EMERXENTE



#### AS SEGUINTES VECES.

	Sec. 1	1	1.24		Real Property		13			÷
		WA:	attu	R.		1		12	-	
		1010-0004					76			
				-		and the				

Recent Files

🛃 Intro\_WC.blend 🛃 Intro\_WC1.blend 🐻 ICETEA lume.blend 🛃 untitled.blend

🛃 MONTAJE.blend

- Release Notes
- 💛 Development Fund

## PREFERENCIAS DE USUARIO



### ADD-ONS

- Activar
- Desactivar
- Instalar

#### SAVE & LOAD

- Copias de seguridade.
  - Gardado automático das preferencias.
  - Gardado manual
  - Restablecer

## ESPAZO DE TRABALLO



### ÁREA DE TRABALLO

🕰 🔄 Object Mode 🗸	View Selec	t Add Object				[්∠, Global ∨ උ~	<u></u> мн
General	A	Animation		Scripting		Data	
≠¶ 3D Viewport	Shift F5	Dope Sheet	Shift F12	Text Editor	Shift F11	E <b>_</b> Outliner	Shift F9
🔟 _Image Editor	Shift F10	🔇 Timeline	Shift F12	▷- Python Console	Shift F4	吕 Properties	Shift F7
🚺 UV Editor	Shift F10	🎸 Graph Editor	Shift F6	🔋 Info		File Browser	Shift F1
🗾 Compositor	Shift F3	2 Drivers	Shift F6			Asset Browser	Shift F1
🔤 Texture Node Editor	Shift F3	티코 Nonlinear Anin	nation			于 Spreadsheet	
📳 Geometry Node Editor	Shift F3					🗱 Preferences	
🕐 Shader Editor	Shift F3						
ビ Video Sequencer	Shift F8						
-中- Movie Clip Editor	Shift F2						

### EDITORES

## ATALLOS DE TECLADO

#### ATALLOS DE TECLADO

#### Xeral

Novo arquivo	Ctrl + N
Buscar	F3
Gardar arquivo	Ctrol + S
Gardar como	Maiús. + Ctrl + S
Nombrar	F2
Desfacer	Ctrl+Z
Refacer	Ctrl+Shift+Z
Cambiar modo	Ctrl + TAB
Cambiar Object/Edit	TAB
Engadir obxecto	Shift. + A
Eliminar	X ou Supr
Ocultar	н
Amosar	Alt +H
Aplicar	Ctrl + A
Emparentar	Ctrl + P
Xuntar	Ctrl + J
Duplicar Obxectos	Shift + D
Duplicar vinculado	Alt + D

#### Menús

Menú cursor 3D	Shift + S
Menú Caras	Ctrl + F
Menú Vértices	Ctrl + V
Eliminar (Modo edición)	х
Menú sombreado	Z
Barra ferramentas	т
Barra propiedades	N
Menú favoritos	
Menú contextual	Botón dereito
Menú ferramenta	F9

#### Seleccionar

#### Navegación

Orbitar	Premer Roda rato
Mover vista	Shift + Roda rato
Zoom	Rotar Roda central Ctrl + Roda central
Zoom a Obxecto	Numpad .
Vista superior	Numpad 7
Vista frontal	Numpad 1
Vista lateral	Numpad 3
Vista oposta	Ctrl + Numpad 1/3/7
Vsita cámara	Numpad 0
Modo voo	Shift + F
Área pantalla completa	Ctrl + barra espaciadora

#### Modelado

Editar vértices	1	
Editar aristas	2	
Editar caras	3	
Recheo	F	
Extruír	E	
Crear un loop de corte	Ctrl + R	
Unir	м	
Coitelo	K + enter	
Bisel	Ctrl + B	

#### Transformacións básicas

Mover	G
Rotar	R
Escalar	S
Restrinxir a un eixo	G/R/S Axis X/Y/Z
Restrinxir eixo e unidades	G/R/S + eixo + Unidade
Non restrinxir a un eixo	G/R/S + Shift+ eixo + Ud

#### 1° ATALLO Ó LADO DO COMANDO.

#### 4° Q: FAVORITOS

2° F3: BUSCAR POR NOMBRE

3° ASIGNAR ATALLO: BOTÓN DEREITO.

## NAVEGAR POLO VISOR 3D.



### GIZMOS



Navigation Gizmo.

## BLOQUE NUMÉRICO.

## ENGADIR/ELIMINAR.

#### **ENGADIR**: Add 🔽 Mesh Curve Surface 🥔 Metaball PESTAÑA ADD a Text 🔔 Volume ര് Grease Pencil 🛣 Armature 📕 Lattice 📕 Empty 🖍 Image ATALLO TECLADO 😨 Light 💥 Light Probe 😭 Camera ()) Speaker A + SHIFT Force Field Collection Instance

### ELIMINAR:

#### Botón Dereito + Delete



# SELECCIONAR







# TRANSFORMACIÓNS BÁSICAS



# MODO OBXECTO/MODO EDICIÓN

### MODO OBXECTO:

As transformacións afectan á totalidade do obxecto.

### MODO EDICIÓN:

As transformacións afectan os elementos que conforman o obxecto.

Alternar:











Modelo poligonal









## SELECCIONAR MODO EDICIÓN







Loop vértices:









Engadir: calquera combinación SHIFT

# **BOTÓN DEREITO**

### MODO OBXECTO:

## MODO EDICIÓN:

Object					
	Shade Smooth				
	Shade <u>A</u> uto Smooth	I			
	Shade <u>F</u> lat				
	Convert To	►			
	Set <u>O</u> rigin	۲			
ЯÌ	Copy Objects	Ctrl C			
Ŕ	Paste Objects	Ctrl V			
Ľ	Duplicate Objects	Shift D			
	Duplicate <u>L</u> inked	Alt D			
	<u>R</u> ename Active Obje	ct F2			
	Mirror	►			
	Snap	۲			
	Parent	►			
	Move to Collection	М			
	Insert Keyframe	I			
	Delete	Х			



# DUPLICAR/ENLAZAR

### DUPLICAR: Os obxectos son independientes.





## **XUNTAR/EMPARENTAR**







## SEPARAR: P

### **DESEMPARENTAR**:

#### Ρ + Alt

## FERRAMENTAS MODELADO/MODIFICADORES

### Modo edición.

**{-**†-→ ↓ ۲ Ø 0 † † †

Ver/Ocultar no lateral:

Ver/Ocultar

no visor 3D:





#### espaciadora

### Modo obxecto.

#### Modify 👽 Data Transfer 🔲 Mesh Cache D Mesh Sequence Cache \_ K Normal Edit □ K Weighted Normal 😸 UV Project 😸 UV Warp Vertex Weight Edit Vertex Weight Mix Vertex Weight Proximity

Generate	Deform	Physics
OD Array	犬 Armature	업 Cloth
🖾 Bevel	🕞 Cast	්ට් Collision
민 Boolean	) Curve	ö Dynamic Paint
🛱 Build	🗲 Displace	🗗 Explode
🗹 Decimate	సి <u>H</u> ook	🖉 <u>F</u> luid
Edge Split	힌 Laplacian Deform	쓨 Ocean
🗐 Geometry Nodes	🖽 Lattice	🔭 Particle_Instance
() Mas <u>k</u>	៉្ៃ្ថាំ Mesh Deform	😚 Particle System
∑3 Mirror	്വെ Shrinkwrap	📿 Soft Body
Hultiresolution	🍃 Simple Deform	
(₽ Remesh	r ∫ Smooth	
පූ Screw	√ Smooth Corrective	
പ് Skin	🌈 Smooth Laplacian	
🗇 Solidify	,ㅁ, Surface Deform	
O Subdivision Surface	[? Warp	
[] Triangulate	(A. Wave	
යි Volume to Mesh		
ሪ Weld		
🗐 Wireframe		

## EXERCICIOS





